TENEFÜSTE AKIL OYUNLARI

ADI. TENEFÜS DEĞİL OYUNÜS

 PROJE HAKKINDA

Oyun ile öğrenmek en eğlenceli öğrenme yöntemlerindendir. Pandemi döneminde evde kalmak zorunda kalan çocukların teknoloji ile çok zaman geçirmesi sonucunda oluşan sosyal beceri sorunları, iletişim becerisi , akranları ile yeterince oyun oynayamaması ve kurallı ortama uyum sağlamada zorlanmaları en büyük sorunlardandır.

Projemiz, 10-13 yaş grubu öğrencilerin okulda tenefüste arkadaşları ile birlikte eğlenerek ve oyun oynayarak bu olumsuz etkilerin ortadan kaldırılmasına katkı sunmak amacıyla planlanmıştır.

 Mart ve Nisan aylarında farklı akıl oyunları oynayarak akranları ile zevkli ve kaliteli zaman geçirmelerini, sosyalleşmelerini , iletişim kurma becerilerini geliştirmeyi, rekabet etmeyi, zamanı kullanmayı, muhakeme etmeyi, planlama yapmayı, kurallara uyma ve uyum sağlamayı oynayarak öğrenmeleri

hedeflenmektedir.

Projemiz 15 Şubat 2022 tarihinde başlayıp, 15 Nisan 2022 tarihinde bitmesi planlanmaktadır.

HEDEFLER

-Özel gereksinimli öğrencilerimizin hem pandeminin meydana getirdiği gerek fiziksel gerek sosyal gerek ruhsal anlamda olumsuzlukları en aza indirgemek ve özel bireylerimizin kaynaştırma bütünleştirme uygulamalarını desteklemek için katkı sağlamayı hedefledik.

- Öğrencilerin akranları ile zevkli ve kaliteli zaman geçirmesini sağlamak

- Sosyalleşme

-İletişim becerilerini geliştirmek

- Rekabet etmeyi gelistirmek

-Kurallara uyma ve uyum sağlama becerisinin geliştirilmesi

-Zamani iyi kullanmayı ve yönetmeyi öğretmek

-Çocuklarda görsel algıyı geliştirmek.

-farklı akıl oyunları öğretmek.

- Düşünce ve muhakeme becerilerini geliştirmek.

-Dikkat ve konsantrasyonu geliştirmek.

-Strateji geliştirme becerisi kazandırmak.

- Akıl yürütme ve problem çözme becerisinin geliştirmek

- Sistemli düşünme becerilerini geliştirmek

-Sorunlarla başa çıkma, yenilgi karşısında pes etmeme, duygularını yönetebilme ve yeniden başlayabilme becerisini geliştirmek,

-web 2 araçlarını öğretmek

BEKLENEN SONUÇLAR

Proje sonunda

Öğrencilerin akranları ile zevkli ve kaliteli zaman geçirmesi , sosyalleşmesi ,iletişim becerilerinin gelişmesi ,rekabet etmeyi, yenilgi ve yenme durumlarında uygun davranışları sergilemeleri ve duygu yönetimini öğrenmesi, kurallara uyma ve uyum sağlama becerinin gelişmesi, zamanı iyi kullanmayı ve yönetmeyi öğrenmesi, görsel algılarının gelişmesi, düşünce ve muhakeme becerilerinin, dikkat ve konsantrasyonlarının geliştirmesi, uygun Strateji belirleme becerisinin gelişmesi, akıl yürütme ve problem çözme becerisinin gelişmesi, sistemli düşünmesi, sorunlarla başa çıkabilmesi beklenmektedir.